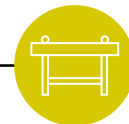




BESCHIKBAAR



KAN IEDEREEN DEELNEMEN AAN JE ACTIVITEIT?
IS ER PLAATS VOOR IEDEREEN? HOE PAK JE
DREMPELS AAN?

GOEDE VOORBEELDEN



Een initiatief heeft lange wachtlijsten voor een activiteit. Daarom is er een 'wachtzone'. Daar kunnen deelnemers in afwachting van hun definitieve inschrijving 'proeven' van het aanbod.

Een initiatief merkt dat jongeren uit de buurt een plek nodig hebben om 's avonds te voetballen. Maar de pleintjes zijn niet verlicht in de winter. Het initiatief meldt het probleem aan de gemeente.

VOORBEELDEN VAN DREMPELS



Deelnemers worden soms niet goed doorverwezen naar partners. Vaak omdat we niet goed genoeg weten welke ondersteuning deelnemers precies nodig hebben tijdens en na die doorverwijzing.

"ALS JE VAN HIER NAAR EEN CLUB GAAT EN DAN ZEGGEN ZE DAAR, JE BENT NIET GOED GENOEG, IS HET NIET EVIDENT OM TERUG TE KOMEN. WANT WAT GEBEURT ER DAN? ZE STOPPEN. DAT IS EEN DROP-OUT-MACHINE."



DENK NA OVER DEZE VRAGEN.

SCHRIJF HIER JE ANTWOORDEN EN IDEEËN.

- Hoe kan je ervoor zorgen dat de wachtlijsten minder lang zijn? Wie kan je daarbij helpen?
- Op welke manier ben je bezig met fysieke drempels waar deelnemers op botsen binnen je eigen activiteiten en/of de buurt?
- Hoe zorg je ervoor dat je deelnemers kan doorverwijzen naar een ander initiatief, en dat je daarbij correct doorgeeft wat de deelnemers nodig hebben?
- Welke afspraken maak je met je partners als je deelnemers naar hen doorverwijst?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....